

Boa tarde!

Somos uma turma do 2ª ano do Curso Profissional de Técnico de Informática-Sistemas, da Escola Secundária de Gago Coutinho, e este ano escolhemos a saúde ambiental como tema de Cidadania e Desenvolvimento, que envolvia muitas disciplinas. Os nossos professores deram-nos a ideia de fazermos um jogo relacionado com esse tema e que se destinasse a crianças entre os seis e os doze anos. Dividimo-nos em três grupos e cada um fez um jogo. Dois dos jogos foram feitos com o GameMaker e o outro com o Clickteam. O nosso objetivo com a produção dos jogos foi proporcionar diversão e aprendizagem aos mais novos em termos do ambiente e situação pandémica. Mas por que motivo decidimos abordar também a pandemia? A nossa decisão baseou-se no facto de as pessoas terem começado a poluir o ambiente com as máscaras usadas.

O objetivo dos nossos jogos é que os mais novos aprendam a apanhar o lixo do chão, a separar o lixo e a colocá-lo nos respetivos ecopontos, pois estamos a ajudar o nosso planeta e também a defendermo-nos do coronavírus, fugindo dele e usando máscara. É com muito gosto que oferecemos os jogos à vossa escola e esperamos que as crianças que os joguem se divirtam e aprendam o que quisemos transmitir-lhes. Muito obrigada pela oportunidade.

A Delegada de Turma

Rita Carvalheira

Link para abertura dos jogos (os link para download têm prazo de expiração):

<https://transfer.sapo.pt/downloads/d02c23ec-6d24-4271-97a6-3b53635910c7/sapotransfer-5be4871d11ef7m4/>

<https://wettransfer.com/downloads/87a9633cd9dd0ec7d6b2008051b7ce3620210324171529/50b26079877541a891c0018a262492e620210324171559/9ef0ab>

[https://drive.google.com/file/d/17G27BCOoBcwZyEDIbiOHza6fJb3\\_i27c/view?usp=drive\\_web](https://drive.google.com/file/d/17G27BCOoBcwZyEDIbiOHza6fJb3_i27c/view?usp=drive_web)