

2021

ESCOLA SECUNDÁRIA DE GAGO COUTINHO

EQUIPA SELFIE

Sérgio Amorim Vera Rio Maior Isabel Henriques

Data maio 2021

ENQUADRAMENTO

"O relatório escolar SELFIE reúne e compara as perspetivas dos dirigentes escolares, professores e alunos, fornecendo ao Agrupamento uma imagem da situação atual em relação a estratégias e práticas da utilização de tecnologias digitais no processo de ensino e aprendizagem."

In relatório SELFIE

	Secundário Geral			Secu	ndário Profiss	ional
	Convidados	Concluídos	%	Convidados	Concluídos	%
Dirigentes escolares	11	12	109,0%	11	11	100,0%
Professores	77	73	95,0%	41	41	100,0%
Alunos	900	906	101,0%	288	241	84,0%

A análise SELFIE centra-se em 8 dimensões/áreas:

- A Liderança
- B Colaboração e trabalho em rede
- C Infraestruturas e equipamentos
- D Desenvolvimento profissional contínuo (DPC)
- E Pedagogia: apoios e recursos
- F Pedagogia: aplicação em sala de aula
- G Práticas de avaliação
- H Competências digitais dos alunos

Na análise realizada, tendo em atenção a escala de concordância de 1 a 5, considerou-se o seguinte:

- Ponto forte (PF) média igual ou superior a 3,5
- Oportunidade de melhoria (OM) média de 2,9 a 3,4
- Fragilidade (F) média igual ou inferior a 2,8

Análise por dimensões/áreas

Dimensões	Escola	Curso CCH	Curso Profis.	Dirige ntes	Profes sores	aluno s
A - Liderança	(F) 2,5	(F) 2,7	(F) 2,3	(F) 2,3	(F) 2,7	Х
B - Colaboração e trabalho em rede	(F) 2,8	(F) 2,7	(F) 2,7	(F) 2,5	(F) 2,8	(OM) 3,1
C - Infraestruturas e equipamentos	(F) 2,8	(OM) 2,9	(F) 2,7	(F) 2,7	(F) 2,8	(OM) 2,9
D - Desenvolvimento profissional contínuo (DPC)	(OM) 2,9	(OM) 2,9	(F) 2,8	(F) 2,8	(OM) 2,9	Х
E - Pedagogia: apoios e recursos	(PF) 3,8	(PF) 3,6	(PF) 3,9	(OM) 3,3	(PF) 4,0	(PF) 3,9
F - Pedagogia: aplicação em sala de aula	(OM) 3,2	(OM) 3,1	(OM) 3,3	(F) 2,8	(OM) 3,4	(OM) 3,4
G - Práticas de avaliação	(OM) 2,9	(F) 2,7	(OM) 3,0	(F) 2,6	(OM) 3,1	(OM) 2,9
H - Competências digitais dos alunos	(OM) 3,1	(OM) 2,9	(OM) 3,3	(OM) 3,2	(OM) 3,0	(OM) 3,2

Análise por itens

A – Lidera	nça*		
Itens	Ponto forte	Oportunidade de melhoria	Fragilidade
A1 - Estratégia digital			2,8
A2 – Desenvolvimento da estratégia com os professores			2,7
A3 - Novas formas de ensino			2,6
A4 - Tempo para explorar o ensino digital			2,1
A6 – Participação das empresas na estratégia			2,0

^{*} Não questionado a alunos

B - Colaboração e trabalho em rede					
Itens	Ponto forte	Oportunidade de melhoria	Fragilidade		
B1* - Análise dos progressos			2,6		
B2 – Debate sobre a utilização das tecnologias			2,8		
B3* - Parcerias			2,7		

^{*} Não questionado a alunos

C – Infraestruturas e equipamentos				
Itens	Ponto forte	Oportunidade de melhoria	Fragilidade	
C1* - Infraestruturas		3,1		
C2* - Dispositivos digitais para o ensino		2,9		
C3 - Acesso à internet			2,7	
C5 - Apoio técnico		2,9		
C7* – Proteção de dados			2,7	
C8 - Dispositivos digitais para a aprendizagem			2,6	

ANÁLISE DOS RESULTADOS SE	LFIE		
C10** - Dispositivos da escola disponibilizados aos alunos			2,5
C11*** - Fratura digital: apoio para identificar os desafios		3,4	
C12* - Fratura digital: apoio para ultrapassar os desafios		3,2	
C16 - Bibliotecas: Repositórios online			2,6
C17** - Bases de dados de prestação de formação			2,4

^{*} Não questionado a alunos

^{***} Ninguém dos CP questionados

D - Desenvolvimento profissional contínuo*						
Itens	Ponto forte	Oportunidade de melhoria	Fragilidade			
D1* - Necessidades de DPC			2,6			
D2* - Participação em ações de DPC		3,4				
D3* - Partilha de experiências			2,7			
D4**** - Oportunidades de DPC			2,9			

^{*} Não questionado a alunos

^{****} Só questionados dirigentes e professores dos CP

E – Pedagógica: Apoio e recursos				
Itens	Ponto forte	Oportunidade de melhoria	Fragilidade	
E1* - Recursos educativos online	3,9			
E2* - Criação de recursos digitais	3,6			
E3 - Utilização de ambientes de aprendizagem virtuais	3,6			
E4* - Comunicação com a comunidade escolar	4,1			
E5* – Recursos educativos abertos		3,4		

^{*} Não questionado a alunos

^{**} Ninguém dos CCH questionados

F — Pedagogia: Aplicação em sala de aula					
Itens	Ponto forte	Oportunidade de melhoria	Fragilidade		
F1 - Adaptação às necessidades dos alunos		3,2			
F3 – Promoção da criatividade		3,2			
F4 – Envolvimento dos alunos	3,5				
F5 - Colaboração entre os alunos		3,3			
F6 - Projetos transdisciplinares		3,2			
F8** - Orientação profissional		3,0			

^{**} Ninguém dos CCH questionados

Nota: Os alunos dos CP atribuem em média cerca de 0,5 a mais em todos os itens deste domínio.

G – Práticas de Avaliação						
Itens	Ponto forte	Oportunidade de melhoria	Fragilidade			
G1* – Avaliação de aptidões		3,2				
G3 – Feedback em tempo útil		3,0				
G5 - Autorreflexão sobre aprendizagem			2,8			
G7 - Feedback aos outros alunos			2,5			

^{*} Não questionado a alunos dos CCH

H — Competências digitais dos alunos					
Itens	Ponto forte	Oportunidade de melhoria	Fragilidade		
H1 - Comportamento seguro		3,1			
H3 - Comportamento responsável		3,2			
H5 - Controlo da qualidade das informações		2,9			
H7 – Dar crédito ao trabalho dos outros		3,1			
H9 – Criação de conteúdos digitais		3,1			
H10 - Aprender a comunicar		3,4			

Questões próprias de escola

Questões próprias de escola					
Itens	Ponto forte	Oportunidade de melhoria	Fragilidade		
1 - A escola preocupa-se em debater, construir e implementar critérios de avaliação adequados e de acordo com a legislação em vigor.	4,2				
2 - A escola preocupa-se em analisar os resultados da avaliação formativa e sumativa, fornecendo sempre um feedback das aprendizagens aos seus discentes.	4,0				
3 - As abordagens pedagógicas de ensino implementadas em sala de aula vão ao encontro da promoção das competências previstas no perfil dos alunos.	3,8				
4 *- As atividades síncronas, com recurso a videoconferência são úteis e motivadoras no processo de ensino/aprendizagem.	3,8				
5 *- Durante o período do ensino à distância, os professores deram feedback aos alunos das tarefas realizadas.		3,3			
6 - Durante o período do ensino à distância, os professores deram feedback aos alunos das tarefas realizadas.	4,1				
7 - O trabalho escolar desenvolvido ao longo do Ensino à Distância foi satisfatório	3,5				

^{*} Não questionados os dirigentes

Outras áreas

	Itens	Ponto forte	Oportunidade de melhoria	Fragilidade
Utilida de das	Aprendizagem profissional presencial	4,1		
	Aprendizagem profissional online	4,2		
ativid ades	Aprendizagem através da colaboração	4,0		
de Desen	Aprendizagem através de redes profissionais	3,7		
volvim ento	Mentoria/tutoria a nível interno		3,2	
Profis sional	Outra formação a nível interno		3,1	
Contín uo	Visitas de estudo		3,3	
	Programas acreditados	4,0		
Confia	Preparação das aulas	4,1		
nça na utiliza ção de tecnol	Dar as aulas	3,9		
	Feedback e apoio	4,0		
ogia	Comunicação	4,1		
	tagem de tempo disponível para ensinar com gias digitais	4,4		
Adoção	de tecnologia			2,6
Como é que	Tecnologias na escola			2,8
os alunos utiliza m a tecnol ogia dentro e fora da escola	Tecnologias em casa para trabalhos da escola	3,7		
	Tecnologias fora da escola para aprendizagem			3,3
	Tecnologias em casa para lazer	4,7		
	Sem tecnologias fora da escola			3,3
Acesso	dos alunos a dispositivos fora da escola	4,6		

Itens		
Fatores que inibem a	Falta de financiamento	45,3%
	Equipamentos digitais insuficientes	87,2%
	Ligação à Internet lenta ou pouco fiável	74,8%
	Restrições de espaço escolar	23,8%
utilizaç	Apoio técnico limitado ou inexistente	39,1%
ão de tecnolo	Falta de tempo para os professores	52,3%
gia	Baixas competências digitais dos professores	46,3%
	Baixas competências digitais dos alunos	33,3%
Fatores	Acesso limitado dos alunos aos dispositivos digitais	70,3%
negativ os para	Acesso limitado dos alunos a uma ligação fiável à Internet	78,6%
o uso	Baixas competências digitais das famílias	54,6%
de tecnolo gia em	Falta de tempo dos professores para elaborar materiais para o ensino à distância	
casa	Falta de tempo dos professores para dar feedback aos alunos	28,3%
(ensino e aprendi zagem remoto s)	Dificuldades em cativar os alunos	24,5%
	Dificuldades em apoiar as famílias e/ou os tutores que ajudam os alunos na aprendizagem à distância	24,4%

	Itens	Média Global
	Peço à minha família e/ou tutor para me ajudar a utilizar o software/aplicações	
	Peço aos meus amigos para me ajudarem a utilizar o software/aplicações	22%
	Peço aos meus professores ou à escola para me ajudarem a utilizar o software/aplicações	12%
Conhec	Encontro ajuda na Internet	45%
S	Tenho problemas de ligação à Internet	23%
técnico s dos alunos	Gostaria de utilizar as tecnologias digitais para ter mais contacto com os meus colegas	16%
no E@D	Foi-me facultada informação sobre como devo utilizar os dispositivos digitais	20%
	É difícil encontrar um lugar sossegado quando utilizo os dispositivos digitais para estudar	14%
	Distraio-me muitas vezes ao utilizar os dispositivos digitais para estudar	42%
	Outra	17%

Itens		
Fatores positivo s para o uso de tecnolo gia em casa (ensino e aprendi zagem remoto s)	A escola tem experiência na utilização de ambientes de aprendizagem virtuais	
	A escola tem acesso a um conjunto bem organizado de recursos digitais em linha	19,1%
	A escola tem uma política do tipo «Traga o seu próprio dispositivo»	
	Os professores participam em redes profissionais	15,5%
	Os professores participam em programas de desenvolvimento profissional	
	No contexto escolar, os professores colaboram na utilização das tecnologias digitais e na criação de recursos	53,3%
	A escola colabora com outras escolas e organizações	15,8%
	A escola possui uma estratégia digital	23,6%
	A escola possui uma comunicação bem organizada e regular com as famílias e/ou os tutores	35,3%
	Outro	16,4%

Considerações finais

Todos os dados analisados encontram-se disponíveis nos relatórios obtidos pela ferramenta SELFIE e nos documentos Excel produzidos, para comparação de dados ao nível dos Cursos CCH e CP e dos grupos de participantes, podendo os mesmos ser consultados como suporte deste documento.

"Os resultados do SELFIE podem ajudar a iniciar um diálogo no seio da comunidade escolar. Podem constituir uma boa base para identificar e discutir pontos fortes e pontos fracos e para criar um plano escolar para a utilização de tecnologias digitais no apoio à aprendizagem."

In relatório SELFIE