

Domínios	Ponderação	Indicadores de Desempenho	Áreas de Competência	Descritores Operativos	Processos de recolha de informação
Conhecimentos e Capacidades	70%	<p>O/A aluno/a:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Identifica, compreende e aplica conceitos específicos do curso. - Seleciona e organiza a informação recolhida, mobilizando conhecimentos. - Transforma a informação em conhecimentos. - Planeia e desenvolve projetos / tarefas e toma decisões para resolver problemas. - Coloca e analisa questões a investigar e generaliza as conclusões. - Trabalha com recurso a materiais diversificados, relacionando conhecimentos. - Desenvolve novas ideias e soluções, de forma criativa e inovadora. - Instala, configura e efetua a manutenção de computadores, periféricos, estruturas e equipamentos de redes isolados ou inseridos numa rede local; - Instala, configura e efetua a manutenção de aplicações informáticas; - Concebe algoritmos através da divisão dos problemas em componentes; 	Linguagem e textos (A)	<p>É rigoroso na utilização dos conceitos.</p> <p>Aplica as linguagens de modo adequado aos diferentes contextos de comunicação.</p>	<p>Testes sumativos</p> <p>Fichas de avaliação formativas</p>
			Informação e comunicação (B)	<p>Seleciona e organiza a informação recolhida.</p> <p>Apresenta com clareza, de forma objetiva e com evidência os conhecimentos científicos.</p>	<p>Desenvolvimento de Projeto</p> <p>Construir e manter atualizado portfólios, diários de bordo</p>
			Raciocínio e resolução de problemas (C)	<p>Define estratégias adequadas para investigar e resolver problemas.</p> <p>Constrói projetos e toma decisões para resolver problemas, cumprindo os prazos.</p>	<p>Desenvolver trabalhos de grupo e/ou individuais</p>
			Pensamento crítico e criativo (D)	<p>Reflete de forma criativa e crítica, avaliando o impacto das suas decisões.</p> <p>Desenvolve novas ideias e soluções, de forma imaginativa e inovadora.</p>	<p>Apresentações orais seguido de debate</p>

		- Desenvolve aplicações informáticas, utilizando ambientes e linguagens de programação procedimentais e visuais;	Saber científico, técnico e tecnológico (I)	Aplica conhecimentos adquiridos com rigor, relacionando-os com clareza e de forma contextualizada.
Atitudes e Valores	30%	<ul style="list-style-type: none"> - Manifesta empenho na superação das dificuldades. - Revela autonomia, organização, responsabilidade e cooperação. - Cumpre as regras e os deveres, e interage com tolerância, empatia e responsabilidade. 	Relacionamento Interpessoal (E)	Interage com tolerância, empatia e responsabilidade.
			Desenvolvimento pessoal e autonomia (F)	Revela empenho, iniciativa e autonomia.
			Bem-estar, saúde e ambiente (G)	Cumprir normas e orientações de trabalho e segurança
			Sensibilidade estética e artística (H)	Demonstra criatividade e sentido estético na execução dos projetos propostos.
			Consciência e domínio do corpo (J)	Revela consciência de si próprio a nível emocional, cognitivo, psicossocial, estético e social por forma a estabelecer relações harmoniosas e salutaras.

Aprovado em Conselho Pedagógico de 15 de outubro

Nota: Para os vários regimes de ensino: presencial, misto e não presencial tendo deliberado que os Domínios e as respetivas ponderações deverão manter-se em qualquer dos regimes. No entanto, os processos de recolha de informação das tarefas vão ser ajustados na frequência e tipologia, adaptando-se ao regime de ensino em vigor.